

Normas Generales del Establecimiento

-  Mantener la limpieza en todo momento.
-  Prohibido arrojar **papel picado**.
-  No encender fuego en lugares no habilitados.
-  No se permite la venta de productos (cigarrillos, alcohol, helados, comidas).
-  No fumar ni consumir bebidas alcohólicas.
-  Piletas **no habilitadas**.

Puntualidad y Programa

-  Respetar los horarios establecidos en el cronograma.
-  Todos los equipos deben ajustarse al programa oficial.
-  La comunicación con la organización será **solo a través de los Capitanes**.
 -  Participantes ajenos no serán tomados en cuenta.
 -  Incumplir esta regla puede implicar **pérdida de puntos**.
-  Los juegos estarán listos por la organización, no por los equipos invitados.

Presentación y Participación de Equipos

-  Inscripción antes del **10 de septiembre**.
 -  Si se presenta fuera de término → **quita de bandera representativa**.
 -  Si no se presentan el **21/9** sin aviso → sanción + multa.
-  El horario de llegada es clave: se explicará la dinámica del día.
 -  Llegar tarde = pérdida de puntos.
-  El equipo debe estar completo en los juegos y la “hinchada”.
 -  La dispersión será sancionada.
-  En el receso del mediodía hay libertad para almorzar, pero respetando el reglamento.
-  Después del almuerzo, todos deben estar presentes en **alabanza y prédica**.
 -  Ausencias → llamados de atención o sanciones.

Requisitos de los Equipos

-  Edad mínima: **13 años**.
-  Menores de 18: autorización firmada.
-  Composición mínima: **10 varones y 10 mujeres**.
-  Cada equipo es responsable de sus pertenencias.
-  Ropa deportiva obligatoria + ropa extra para juegos de agua.
-  Prohibido:
 - Agresiones físicas o verbales.
 - Actitudes amorosas inapropiadas.
 - Gritos, cantos o palabras ofensivas.
-  Los juegos inician y terminan en el horario indicado por el encargado.
-  Solo los Capitanes pueden realizar reclamos o dudas.
-  Tiempo máximo de presentación: **4 minutos**.
-  Los puntajes serán entregados en papel a los Capitanes (cuidarlos es su responsabilidad).
-  Cada equipo debe presentar:
 -  Capitán hombre y  Capitana mujer
 -  Bandera representativa
 -  Camisetas/uniforme
 -  Mascota (según el país asignado)

Funciones de los Capitanes

-  Ser responsables, organizados y con capacidad de diálogo.
-  Mantener el orden y puntualidad del equipo durante todo el evento.
-  Velar especialmente por la presencia del equipo en la alabanza y prédica.
-  Si un Capitán no cumple, se le pedirá designar un reemplazo.
-  Tener personas asignadas para acompañar a invitados o integrantes en decisiones durante la prédica/evangelismo.

 **Recuerda:** El evento es para disfrutar, compartir, competir sanamente y crecer juntos. ¡Cuidemos el ambiente y respetemos las reglas para pasar un gran día! 