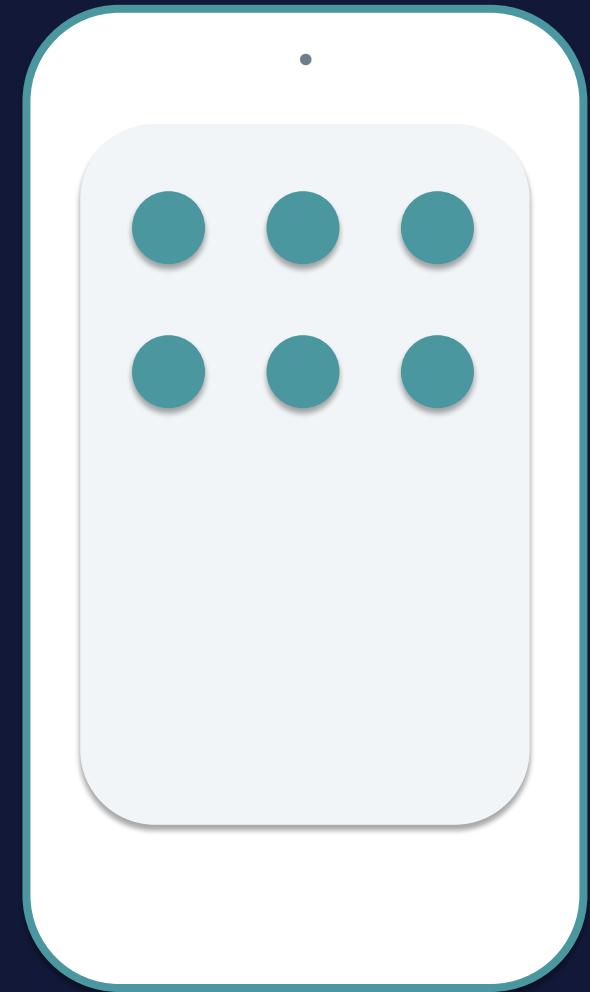


CLASE 1

CONOZCO MI CELULAR

Aprender a usarlo empieza por entenderlo.



¿Qué vamos a aprender hoy?

No vamos a memorizar botones. Vamos a construir un mapa.

1. Reconocer

Las partes principales del celular.

2. Entender

Para qué sirve cada una.

3. Ubicarnos

Qué vemos en la pantalla.

4. Animarnos

A tocar, probar y volver atrás.

Idea clave: si entiendo qué estoy viendo, me resulta mucho más fácil aprender.

1. Conozcamos el aparato

Primero: las partes que podemos tocar.

Botón de encendido

Volumen

Pantalla táctil



Cámara

Parlante / micrófono

Puerto de carga

No todos los celulares son iguales.
Los botones pueden estar en lugares diferentes.

2. La pantalla es nuestro escritorio

Aquí ocurre casi todo.

Barra superior

hora • batería • señal • avisos

Íconos

cada uno abre una aplicación

Pantalla de inicio

nuestro punto de partida

Gestos

tocar • deslizar • mantener apretado

Pensalo como una casa: la pantalla de inicio es la puerta de entrada.

3. Las 4 acciones que más vamos a usar



TOCAR

Una vez

Abrir • elegir •
confirmar



DESLIZAR

Mover el dedo

Cambiar de pantalla •
bajar/subir



MANTENER

Dejar el dedo apoyado

Abrir más opciones



ESCRIBIR

Tocar las letras

Mensajes •
búsquedas • datos

No hay que tener miedo de tocar: hay que aprender qué hace cada gesto.

4. ¿Qué es una aplicación (app)?

Una app es un programa que hace una tarea determinada.

 **Teléfono**

llamar

 **Mensajes**

comunicarnos

 **Cámara**

sacar fotos

 **Mapas**

ubicarnos

 **Navegador**

entrar a Internet

 **Ajustes**

configurar el celular

Las apps son herramientas. No necesitamos conocerlas todas.

5. ¿Dónde empiezo cuando me pierdo?

Volver a la pantalla de inicio es como volver a casa.



BOTÓN / GESTO DE INICIO

Si estoy dentro de una aplicación y no sé qué hacer:

1. Puedo volver atrás.
2. Puedo volver al inicio.
3. Puedo respirar y mirar dónde estoy.

6. AHORA VOS

Cinco minutos de práctica.

-  Buscá la pantalla de inicio.
-  Abrí una aplicación.
-  Volvé atrás.
-  Volvé a la pantalla de inicio.
-  Deslizá la pantalla y volvé.

Objetivo: no hacerlo perfecto. Hacerlo y volver a intentarlo.

7. Un pequeño diccionario

Estas palabras van a aparecer muchas veces.

Pantalla

donde vemos y tocamos

App

programa que hace algo

Ícono

dibujito que representa una app

Inicio

pantalla principal

Ajustes

lugar para configurar

Notificación

aviso que nos muestra el celular

PARA LLEVARSE HOY

**No necesito
saberlo todo.**

Necesito entender
lo suficiente para animarme a usarlo.

ENTENDER → PROBAR → VOLVER → APRENDER

Próxima clase: ¿Qué hay dentro de mi celular y dónde están mis cosas?